

GV-5800SE-M-GL Rev. 4.2 (AB12882)

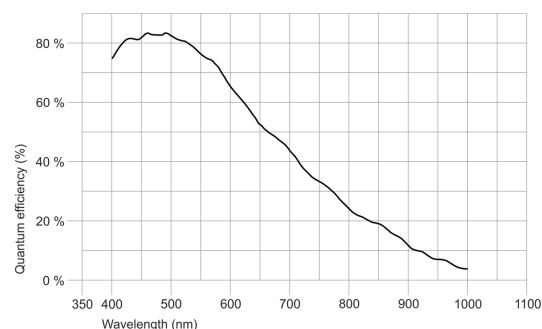
■ 量産中
このカメラモデルは量産中で長期にわたりご使用いただけます。



仕様

センサー

センサーのタイプ	CMOS モノクロ
シャッター	ローリングシャッター
特性	リニア
解像度/ピクセル	20 MP
有効画素数	20.44 メガピクセル
有効画素数 (h x v)	5536 x 3692 ピクセル
アスペクト比	3:2
ADC	12 bit
色深度 (カメラ)	12 bit
光学センサークラス	1"
撮像面積	13.286 mm x 8.861 mm
光学センサーの対角	15.97 mm 1"
画素サイズ	2.4 μm
CRA (主光線角)	0 °
メーカー	Sony
センサーモデル	IMX183CLK-J
ゲイン (マスター/RGB)	16x/-
AOI 水平	同じフレームレート
AOI 垂直	同じフレームレート
AOI 画像の幅、ステップ幅	256 / 2
AOI 画像の高さ、ステップ幅	1 / 1
AOI 位置グリッド (水平/垂直)	2 / 1
ビニング水平	増加したフレームレート
ビニング垂直	増加したフレームレート
ビニング手法	水平: 加重 / 垂直: 加重
ビニング係数	2x2
デシメーション(サブサンプリング) 水平	-
デシメーション(サブサンプリング) 垂直	-
デシメーション(サブサンプリング) 手法	M/C 自動
デシメーション(サブサンプリング) 係数	-



技術は変更されることがあります (2026-07-17)

ページ 1 の 3

<https://www.tem-inc.co.jp>

T.E.M. Incorporated

NBC Annex Ichigaya Bldg. 2F, 9-1 Funagawara-machi, Ichigaya, Shinjuku-ku - 162-0826 Tokyo, Japan - Telefon +81 3/5256-2054 - Fax +81 3/5256-2272 - E-Mail ids@tem-inc.co.jp

モデル

フレームレートフリーランモード	6.2 fps
フレームレートトリガー（連続）	3.2 fps
フレームレートトリガー（最大）	3.2 fps
露出時間（最小～最大）	0.17 ms - 2000 ms
長時間露出（最大）	30000 ms
消費電力	2 W - 3.2 W
画像メモリ	128 MB

環境条件

下記の温度は、デバイス外部の温度を基準としています。

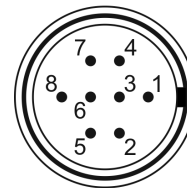
動作時の許容デバイス温度	0 °C - 55 °C / 32 °F - 131 °F
保管時の許容周囲温度	-20 °C - 60 °C / -4 °F - 140 °F
湿度（相対湿度、結露なし）	20 % - 80 %

コネクター

インターフェースコネクター	GigE RJ45、ねじ止め式
I/O コネクター	ヒロセ製 8 ピンコネクター（HR25-7TR-8PA(73)）
電源	12 V ~ 24 V または PoE

ピン割り当て I/O コネクター

1	接地（GND）
2	オプトカブラありのフラッシュ出力（-） - Line 1
3	汎用入出力（GPIO）1 - Line 2
4	オプトカブラありのトリガー入力（-） - Line 0
5	オプトカブラありのフラッシュ出力（+） - Line 1
6	汎用入出力（GPIO）2 - Line 3
7	オプトカブラありのトリガー入力（+） - Line 0
8	入力電源（VCC）、12 V ~ 24 V DC



設計

レンズマウント	C-マウントレンズ
保護構造	IP30
外形寸法	34.0 mm x 44.0 mm x 47.0 mm
重量	106 g
ハウジング素材	アルミニウム

Features

オンカメラ画像前処理機能のリスト。

このテーブルのすべての機能は、ホストコンピュータ上で画像の前処理を行うための IDS peak ソフトウェアを介して利用可能です（センサーのモデルによって異なります）。

画像取得

Freerun	✓
Software trigger	✓
Hardware trigger	✓
Trigger controlled exposure	-
Denoiser	✓
Long exposure	✓
Line scan	-
Global start	-

フラッシュ

Flashing	✓
PWM flashing	✓

技術は変更されることがあります（2026-07-17）

GV-5800SE-M-GL Rev. 4. 2 (AB12882)
画像調整

Auto exposure	✓
Auto gain	✓
Auto whitebalance	–
Color correction	–
Gamma	✓
LUT	✓
Mirror/flip	Y

統合画像処理

Pixel formats	Mono8 Mono10 Mono10p Mono12 Mono12p
Region of interest	✓
Decimation (FPGA)	✓
Decimation (Sensor)	
Binning (FPGA)	✓
Binning (Sensor)	2x2 Increases frame rate.

その他

IP settings	✓
Bandwidth management	✓
Chunks	✓
Sequencer	–
PTP	✓
Firmware update	✓
1st supported firmware version	2.10